

Handleiding Tekenmodule

Versie: 1.02 18-9-2020

# Inhoudsopgave

Gebruik tekenmodule	3
Aanmaken en toepassen iconen	
Lijnen, vlakken en cirkels	
Samenvatting	



# Gebruik tekenmodule

De tekenmodule is een omgeving waar bestaande tekeningen aangevuld kunnen worden met extra informatie en waar lijnen, vlakken en cirkels geplaatst kunnen worden. Hoe dit te gebruiken is, wordt in de volgende paragrafen toegelicht.

# Aanmaken en toepassen iconen

Om goed gebruik te kunnen maken van de tekenmodule moeten er iconen sets worden aangemaakt. Deze iconensets kunnen vervolgens toegepast worden in de gewenste tekeningen en plattegronden. De iconen set kan bestaan uit 3 soorten iconen:

- Afwijkingen
- Meetwaardes
- Componenten

Met deze 3 soorten iconen is het mogelijk om alle bevindingen tijdens een inspectie te noteren. In onderstaande paragrafen wordt stap voor stap toegelicht hoe een groep met bijbehorende iconen aangemaakt kan worden.

# Stap 1:

Zodra er is ingelogd in Inspectora zijn, afhankelijk van de gebruikersrechten, de volgende iconen zichtbaar, zie figuur 1. Selecteer in dit overzicht "**Opzoektabel**"



Figuur 1 Hoofdpagina Inspectora

### Stap 2:

In dit overzicht zijn diverse tabbladen weergegeven. Selecteer tabblad "Inspectie" gevolgd door sub tabblad "Tekeningen", zie figuur 2. Hier zijn "Groep" en "Icoon" weergegeven. Om een iconen set aan te maken, selecteren we eerst "Icoon".

Clant	Objec	t Ins	pectieplan	Inspe	ectie 1	Rapport	Beheer
neen Scha	kelinrichting Ch	necklijsten Thermo	ografie Meetwaar	den Tekeningen	Brand Medis	ch	
				2			
<u>Omschrijving c</u>	ode						
Groep							
	<u>n</u> 3						

Figuur 2 Opzoektabellen - Icoon

#### Stap 3:

In deze layout is het mogelijk om iconen aan te maken die later in een groep toegevoegd kunnen worden. Door op het groene plusje te drukken wordt er een nieuw icoon aangemaakt die vervolgens naar wens ingevuld kan worden. De volgende onderdelen moeten worden ingevuld:

Opzoektabellen

- Naam
- Info
  - Algemene informatie over betreffende icoon, optioneel.
- Icoon\_keuzen
  - Keuze uit afbeelding of een gekleurde bol.
- Tekst kleur
  - Kleur van tekst welke weergegeven wordt in het icoon.
- Gekoppelde tabel
  - Hier wordt de keuze gemaakt tussen afwijking, component en meetwaardes.

Zie figuur 3 voor een voorbeeld icoon.



Figuur 3 Aanmaak voorbeeld icoon

## Stap 4:

Nu er een icoon is aangemaakt, kan een iconen set opgebouwd worden. Ga terug naar opzoektabellen->inspectie->tekeningen en selecteer "Groep", zie figuur 4.

Klant	Object	Inspectieplan	Inspectie 1	Rapport	Beheer
emeen Schakel	inrichting Checklijsten	Thermografie Meetwaarden	Tekeningen Brand Medis	ch	
Omschrijving cod	<u>e</u>		2		
Groep 3					
Icoon					

Figuur 4 Opzoektabellen - Groep

#### Stap 5:

In dit overzicht kan een nieuwe groep aangemaakt worden welke dient als iconen set. Door op het groene plusje te drukken wordt een nieuwe groep aangemaakt. Vervolgens moet een unieke naam opgegeven worden en kunnen de aangemaakte iconen toegevoegd worden.

	K	<	>	≻	1		<b>1</b> 58	1881		2555	<b>(</b>	6	2	1	
UUID_Tal	bel_Groep_I	coon	D99C6546-C	C3F9-7B4E	-9AFF-		Info								
	N	laam	Handleiding	-Groep										×	
Deze groe	ep bevat de v	olgende i	conen				Openbaa	ır 🔾 Ja	Nee						
Naam	Handleidi	ng_icoon		~	Geko	ppelde_tabe	Com	iponent					×		^
Naam				~	Geko	nnelde tabe	1								
						pp0.00000									
															~



# Stap 6:

Nu er een groep is aangemaakt kan deze toegewezen worden aan een tekening. Ga naar de tekenmodule en selecteer het gewenste rapport. Er zal een overzicht weergeven worden van alle aanwezige plattegronden en tekeningen die eerder zijn toegevoegd. In figuur 6 is te zien dat in voorbeeld rapport 2555 een tekening zit met de naam **"Tekening Deutz"**. In de trekbalk van **"Iconen Groep"** kan nu de net aangemaakt groep **"Handleiding-Groep"** geselecteerd worden. Dit zal de iconen set activeren die in voorgaande stappen is opgebouwd.

	<	۶	>	1	1	<ul> <li>58</li> <li>1881</li> </ul>	26	5	2555			6	2	
												7		
Tekening 🏻 🎒		Naam				Nivo	F	ormaat	Iconen Gr	oep	1	Afdrukken?		
		Teker	ning Deutz			00	~ /	4 ·	Handleid	ing-Groep	~	• Ja 🔍 N	lee	
		Klant 158		Demobedrij	if	Object 1881		Ramm	elsberg BV		Rapport 2555	Æ		

Figuur 6 Instelling iconen set

# Stap 7:

De volgende stap is het invoegen van een icoon met een bepaalde eigenschap aan de plattegrond of tekening. Selecteer de "tablet met groene pijl naar rechts" om door te gaan naar de tekenmodule van de desbetreffende plattegrond. De tekenmodule weergeeft de geselecteerde plattegrond of tekening. Aan de rechterkant van de interface is een + icoon te zien. Door hierop te drukken is het mogelijk om een icoon uit **"Handleiding-Groep"** aan de plattegrond of tekening toe te voegen.





Figuur 7 Plaatsing icoon



#### Stap 8:

Door het icoon te selecteren, komt er een ballon omhoog met meerdere opties. Waaronder "Icoon details" eeft de mogelijkheid om meer informatie toe te kennen aan dat specifieke icoon. Het icoon dat in deze handleiding is toegevoegd heeft het karakter "Component". Hiermee kan een product beschreven worden die zich in de plattegrond bevindt. Door op "Icoon details" te drukken wordt een venster geopend, zie figuur 8, hier is het mogelijk om icoon beschrijvingen te kopiëren uit bestaande iconen uit de tekening of een nieuwe icoon beschrijving te maken. Voor de handleiding gaan we voor een nieuwe beschrijving, selecteer de blauwe bol.

	■ 22 (1) 158 1881 2615 2555
<i>i</i>	Component Koppel een component aan dit icoon, maak uw keuze
	1. Nieuw component aanmaken: Maakt een nieuw leeg component aan
	2. Nieuw component aanmaken en kopieert de bestaande gegevens van een component naar keuze uit de huidige tekening:
	3.Bestaand component uit object view view view view view view view view
	Plaatst een bestaand component van het huidige object in deze tekening. *Let op, de coördinaten van het component worden gebruikt.

Figuur 8 Aanmaak icoon beschrijving



## Stap 9:

De layout die nu geopend is heeft meerdere tabbladen. Het icoon heeft de eigenschap "Component" dus selecteren we het tabblad "Component". Hier is het mogelijk om omschrijvingen toe te voegen uit bestaande lookup lijsten of zelfgeschreven omschrijvingen. Daarnaast kunnen afbeeldingen toegevoegd worden. Links is het "ID Component" te zien, dit zit gekoppeld aan het icoon en zal in de tekening terug te vinden zijn. Zodra de gewenste omschrijvingen zijn toegevoegd is het aanmaken van een "Component" icoon afgerond. Zie figuur 9 voor een voorbeeld icoon.

	158	1881 2615	2555	22
<b>Z</b>	Con	nponent		
Component Afwijking				
1166	Lookup		Afbeelding	
Unieke component naam	Brander	× 🔰		
123	Omschrijving	Waarde		
	Leverancier	~		
	Fabrikaat	~		
	Туре	~		
	Uitvoering	~	Afbeelding detail	
	Fabrikant nr.	~		
	Bouwjaar	~		
	Nominale belasting (ow) min-max	~		
	Soort brander	~		
	Brandstofsoort	~		

Figuur 9 Icoon omschrijving



# Lijnen, vlakken en cirkels

In de tekenmodule is het mogelijk om lijnen, vlakken en cirkels toe te voegen. Hiermee is de gebruiker vrij om regio's aan te geven in de tekening. Het plaatsen van lijnen, vlakken of cirkels gebeurt bij ieder figuur

door het uitvoeren van de zelfde handelingen. Hierom wordt alleen toegelicht hoe een vlak getekend wordt.

Voordat een vlak getekend wordt, is het mogelijk om een aantal voorkeuren in te stellen. De voorkeuren bestaan uit:

- Kleur
- Transparantie
- Lijn breedte(alleen in geval van lijn tekenen)

De voorkeuren bevinden zich aan de rechterzijde van de tekening en zien er als volgt uit:



De keuze van lijn, vlak of cirkel wordt gemaakt door op een van de volgende knoppen te klikken:



DL -> Draw line DS -> Draw Square DC -> Draw circle

Het gewenste figuur wordt getekend aan de hand van twee X,Y coördinaten. Door eenmaal op DL, DS of DC te klikken is het mogelijk om het eerste X,Y punt te bepalen in de tekenen. De DL, DS of DC knop zal donker blauw kleuren. Dit laat zien dat het eerste punt bepaald kan worden.



Door op een gewenste plek in de tekening met de linkermuisknop te klikken wordt het eerste punt bepaald. Dit zal ook de kleur doen veranderen van de DL, DS of DC knop naar Grijs. Dit laat zien dat het eerste punt is bepaald en het tweede punt geselecteerd kan worden.





Door op een tweede locatie te klikken in de tekening wordt het tweede punt bepaald en het figuur getekend. De kleur van de knop zal nu weer terug veranderen naar geel. Het gehele proces kan nu herhaald worden voor een volgend figuur.





# Samenvatting

In deze handleiding is stap voor stap toegelicht hoe een iconen groep moet worden aangemaakt met de daarbij gewenste iconen eigenschappen, hoe iconen in een plattegrond of tekening toegevoegd kunnen worden en hoe een omschrijving aan een icoon gekoppeld kan worden. Daarnaast is toegelicht hoe lijnen, vlakken en cirkels in een tekening geplaatst kunnen worden.